

LE FLEURET À L'ESCRIME, TAILLE ET ASPECT

Le fleuret mesure 110 cm de long et pèse 500 g maximum. La longueur de lame est de 90 cm.

Le fleuret est une arme d'estoc et de convention.

Son nom vient du fait que sa pointe est protégée par un bouton autrefois appelé **fleur de laine** et aujourd'hui nommé **mouche**. Cette caractéristique, à présent commune à toutes les armes, permet les assauts courtois sans risque de blessure.

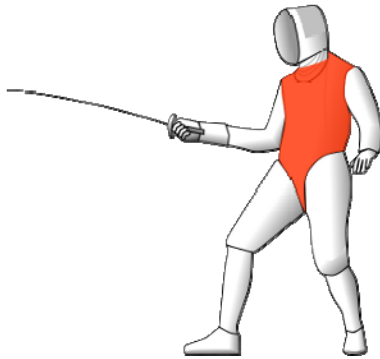
Comme les deux autres armes (le sabre et l'épée) le fleuret est muni d'une coquille protégeant la main du tireur, sa circonférence doit être comprise entre 9,5 et 12 cm.

Contrairement à l'épée et le sabre, le fleuret ne fut jamais utilisé sur les champs de bataille ou encore lors des duels. En effet, le fleuret était considéré à son origine comme une arme d'initiation, une arme d'étude, c'était d'ailleurs jusqu'à la fin du XIX^e siècle la seule arme d'escrime autorisée aux femmes.

Un fleuret est notamment constitué d'une lame à base carrée parcourue d'une rainure dans laquelle est logé un fil électrique qui permet lors de compétitions et/ou entraînements de savoir qui touche et si la touche est valable par l'intermédiaire de petites lumières disposées sur un écran de contrôle.



ZONES DE TOUCHES AU FLEURET



Les zones de touches valables au fleuret sont matérialisées uniquement par l'ensemble du buste. Les autres zones de touches au fleuret ne sont pas considérées comme valables. Pieds, mains, bras et masque sont donc des zones de touches non valables. Seule la bavette située à la base du masque et protégeant le coup est considérée comme une zone de touche valable au fleuret depuis 2010.

La sensibilité d'une touche au fleuret est actuellement de 500g.

LE MANIEMENT DU FLEURET

Les conventions au fleuret sont très strictes. Le maniement du fleuret requiert une très grande technicité, en effet, alors qu'à l'épée par exemple, il n'y a pas de règles de priorités, au fleuret ce genre de règles est normal. On parle alors de priorités ou de temps d'escrime.